

# Изгибающийся многогранник без самопересечений, все двугранные углы которого изменяются в процессе изгибаия

В.А. Александров

Институт математики им. С.Л. Соболева СО РАН  
& Новосибирский государственный университет

21 мая 2024 г.

Совместная работа с Е.П. Волокитиным

# Аннотация

В докладе даётся положительный ответ на следующий вопрос И.Х. Сабитова:

Существует ли замкнутый изгибающий многогранник в  $\mathbb{R}^3$ , не имеющий самопересечений и такой, что при его изгибании изменяются все двугранные углы?<sup>1,2</sup>

Наш пример имеет 26 вершин, 72 ребра и 48 граней. Для изучения его свойств использована Wolfram's Mathematica.

---

<sup>1</sup>М.И. Штогрин. Об изгибающих полиэдральных поверхностях // Труды МИАН. 2015. Т. 288. С. 171–183.

<sup>2</sup>A. A. Gaifullin. Flexible polyhedra and their volumes // In: Proceedings of the 7th European congress of mathematics, Berlin, 2016. Zürich: European Mathematical Society, 2018. P. 63–83.



# Продолжение аннотации

Уже после того, как информация об этом докладе была разослана участникам семинара по Дискретной геометрии и геометрии чисел, А.А. Гайфуллин прислал мне дипломную работу<sup>3</sup>, защищённую в 2019 году под его руководством.

Оказалось, что наш пример уже был построен в дипломе О.А. Заславского, причём построен именно для ответа на вопрос И.Х. Сабитова.

---

<sup>3</sup>О.А. Заславский. Диагонали изгибаемых многогранников //  
Дипломная работа. Кафедра высшей геометрии и топологии.  
Московский гос. университет им. М.В. Ломоносова. 2019. 13 с.

# Определение многогранника

Пусть  $M$  — абстрактное двумерное многообразие, склееное из конечного числа евклидовых треугольников  $\Delta_k$ ,  $k = 1, \dots, n$ .  
[Не исключается, что  $M$  имеет непустой край.]

Пусть  $f : M \rightarrow \mathbb{R}^3$  — непрерывное отображение, ограничение которого на каждый треугольник  $\Delta_k$  является линейным изометрическим вложением.

Тогда  $f(M)$  называется **многогранником** в  $\mathbb{R}^3$ .

# Определение самопересечения

Если  $\delta \subset M$  совпадает с одним из  $\Delta_k$ , либо с его стороной, либо с вершиной, то  $f(\delta) \subset \mathbb{R}^3$  называем гранью, ребром, или вершиной  $f(M)$ .

Если отображение  $f : M \rightarrow \mathbb{R}^3$  инъективно, то говорят, что многогранник  $f(M)$  не имеет самопересечений.

Точку  $x \in f(M) \subset \mathbb{R}^3$  называют точкой самопересечения многогранника  $f(M)$ , если её полный прообраз  $f^{-1}(x) \subset M$  состоит более чем из одной точки.

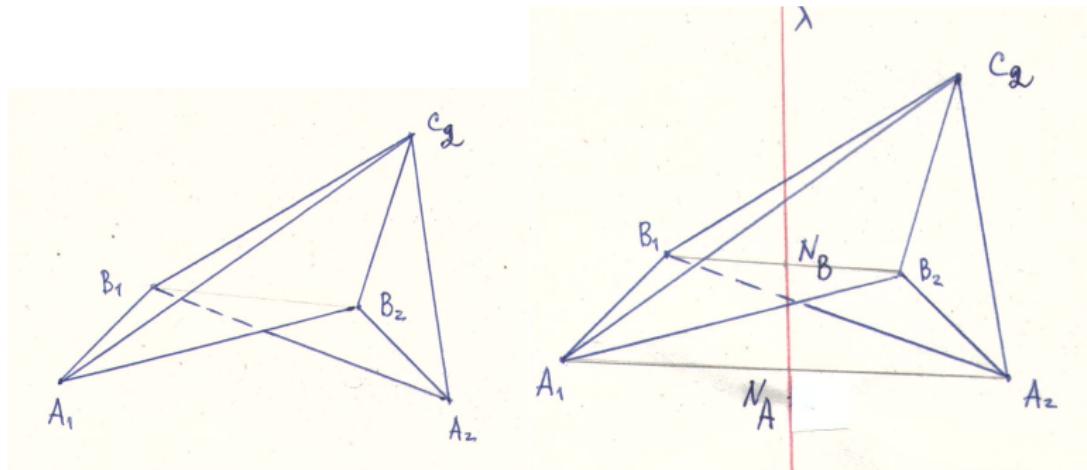
# Определение изгибаания

Многогранник  $P = f(M)$  называем **изгибааемым**, если его пространственную форму можно изменить непрерывным образом только за счёт изменения его двугранных углов, т.е. если  $P$  можно включить в непрерывное семейство  $\{P_t\}_{t \in [\alpha, \beta]}$  так, что  $P = P_\alpha$  и  $\forall t \in (\alpha, \beta)$

- $P_\alpha$  и  $P_t$  комбинаторно эквивалентны;
- соответствующие грани  $P_\alpha$  и  $P_t$  конгруэнтны;
- $P_\alpha$  и  $P_t$  не конгруэнтны.

Такое семейство  $\{P_t\}_{t \in [\alpha, \beta]}$  называем **нетривиальным изгибаанием** многогранника  $P$ .

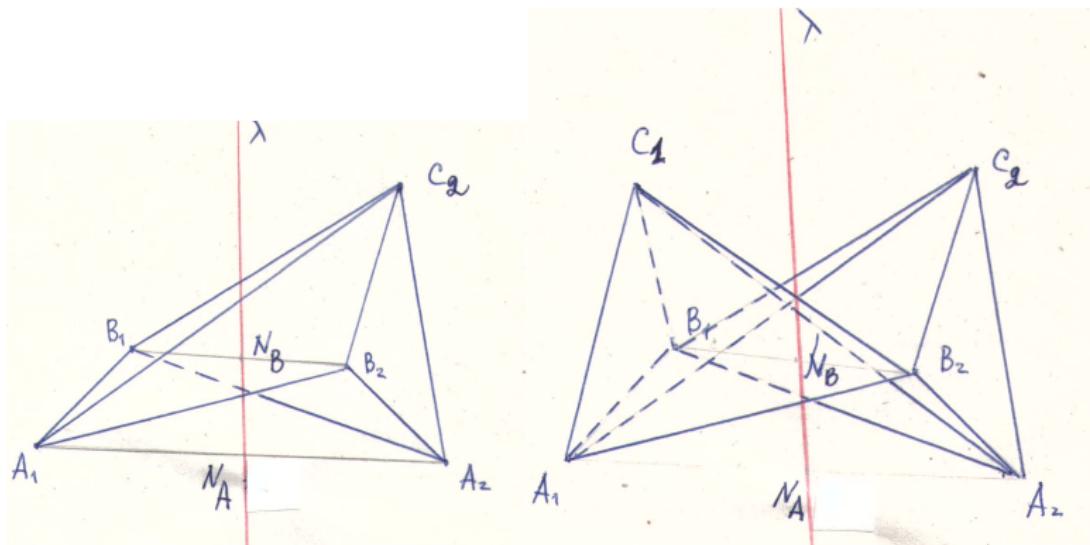
# Пример: Октаэдр Брикара типа 1



Многогранник  $\mathcal{D}$ . Условия на длины его сторон:

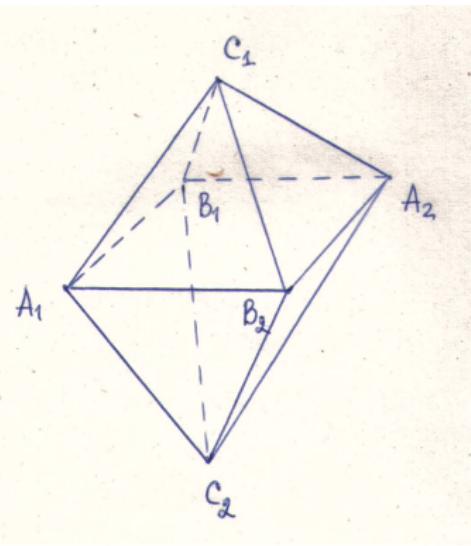
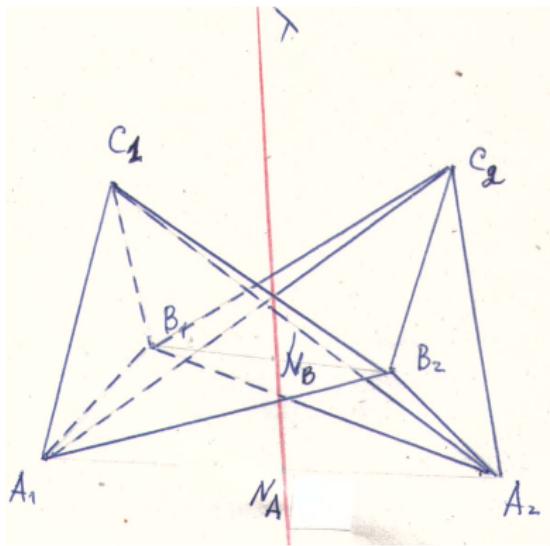
$$|A_1B_1| = |A_2B_2| \text{ и } |B_1A_2| = |B_2A_1|.$$

# Октаэдр Брикара типа 1: продолжение

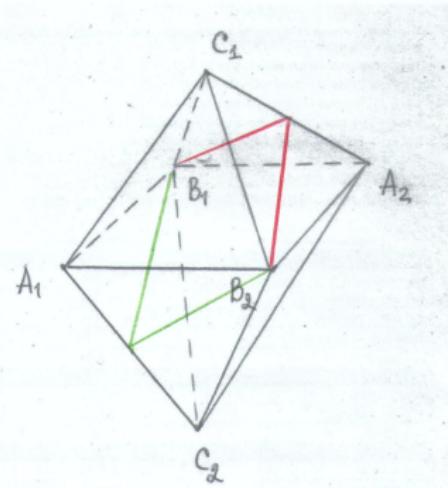
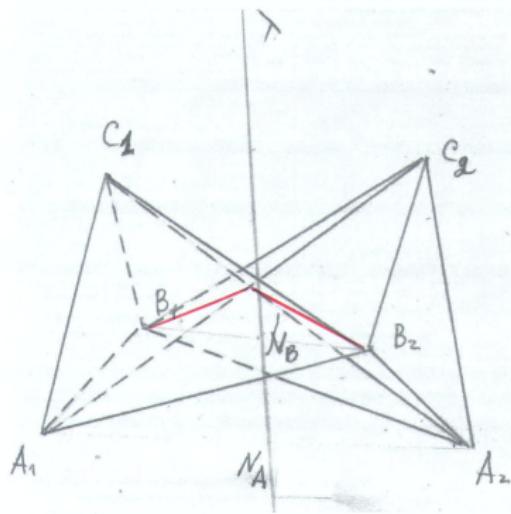


Многогранник  $\mathcal{D}$  и октаэдр Брикара типа 1,  $\mathcal{B}$ .

# Октаэдр Брикара $\mathcal{B}$ : самопересечения



# Октаэдр Брикара $\mathcal{B}$ : самопересечения



# Теорема (Основной результат)

В  $\mathbb{R}^3$  существует многогранник  $\mathcal{P}$ , обладающий следующими свойствами:

1.  $\mathcal{P}$  комбинаторно эквивалентен сфере  $S^2$ , имеет только треугольные грани и не имеет самопересечений,
2. существует (непрерывное, нетривиальное) изгибание многогранника  $\mathcal{P}$ , при котором ни один из его двугранных углов не остаётся постоянным.

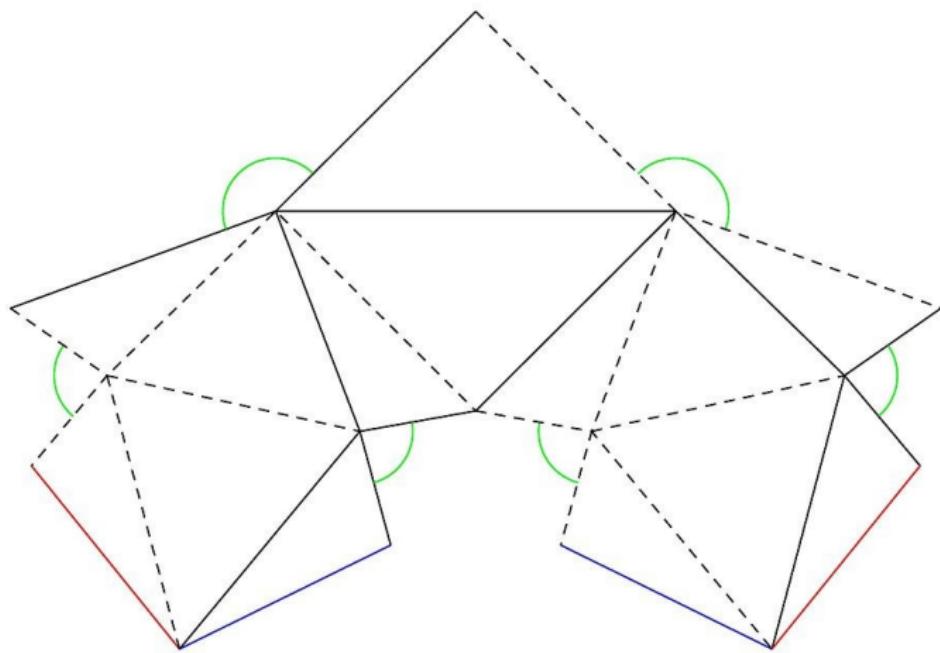
**N.B.:** Построенный нами  $\mathcal{P}$  имеет 26 вершин, 72 ребра и 48 граней и совпадает с одним из примеров, построенных О.А. Заславским в<sup>3</sup>.

# Многогранник Штеффена $\mathcal{S}$

Изгибаемый многогранник Штеффена,  $\mathcal{S}$ , получается склеиванием по конгруэнтным граням некоторого тетраэдра,  $\mathcal{T}$ , и двух копий одного и того же октаэдра Брикара типа 1,  $\mathcal{B}$ .

Общеизвестно:  $\mathcal{S}$  имеет 9 вершин, 21 ребро и 14 граней; он является изгибаемым и не имеет самопересечений.

# Развёртка многогранника Штеффена $\mathcal{S}$



# Основная идея

N.B.:  $\mathcal{S}$  имеет всего одно ребро,  $E$ , двугранный угол при котором остаётся постоянным в процессе изгибаия; он равен  $\arccos \frac{45}{287} \approx 80^\circ 59'$ .

**Основная идея:** Модернизировать  $\mathcal{S}$  так, чтобы двугранный угол при  $E$  стал равняться  $90^\circ$ ; трижды повернуть модернизированный многогранник на  $90^\circ$  вокруг  $E$  и склеить все 4 многогранника.

Получившийся многогранник  $\mathcal{P}$  и есть искомый, ведь  $E$  не является его ребром.

# Что предстоит доказать?

Подзадача Q1: Убедиться, что  $\mathcal{P}$  не имеет самопересечений.

Подзадача Q2: Убедиться, что  $\mathcal{P}$  допускает такое изгижение, при котором ни один его двугранный угол не остаётся постоянным.

# Q1 – хорошо известная задача

Она возникает в математике и прикладной математике, теоретическом программировании и при анимации в компьютерных играх.

Известны десятки вариантов задачи Q1 и многие десятки алгоритмов для их решения<sup>4,5</sup>.

---

<sup>4</sup>Ch. Ericson. Real-time collision detection. San Francisco: Morgan Kaufmann Publishers, 2005.

<sup>5</sup>D.M. Mount. Geometric intersection. In: C.D. Toth (ed.) et al. Handbook of discrete and computational geometry. 3rd ed. Boca Raton: CRC Press, 2017. Chapter 42.

# Q1: нам не подходят существующие алгоритмы

Хотим иметь достоверный результат, поэтому:

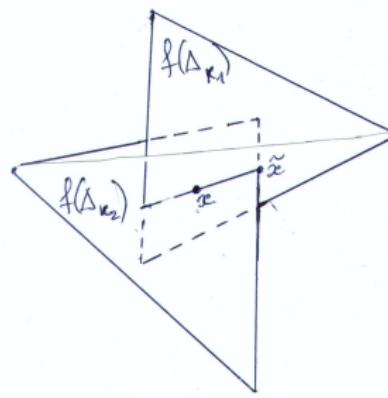
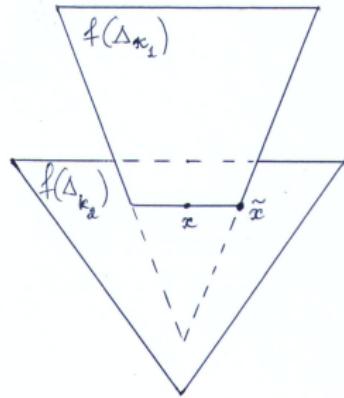
- Хотим использовать только **символьные вычисления**, напр., в Mathematica; т.е. не хотим работать с числами с плавающей точкой.
- Хотим, чтобы алгоритм был логически **максимально прозрачным**; для этого не разбираем «исключительные случаи», но о появлении каждого такого случая компьютер нас извещает; т.е. нам не интересны полная автоматизация, трудоёмкость, быстродействие.

# Q1: сведение к пересечению треугольника и отрезка

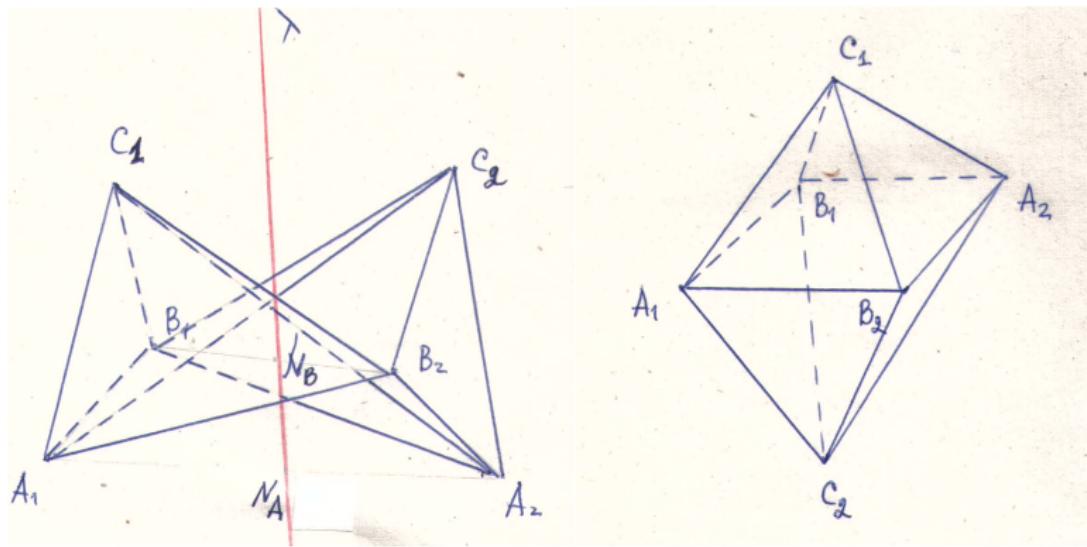
N.B.: Многогранник имеет самопересечение

$\Leftrightarrow$  у него есть две пересекающиеся грани

$\Leftrightarrow$  у него есть пересекающиеся грань и ребро.



Q1: почему перебираем грани и ребра  
в  $M$ , а не в  $f(M) \subset \mathbb{R}^3$ ?



# Q1: случаи взаимного расположения грани и ребра в $M$ :

- (1) они не инцидентны друг другу (а значит, всякое пересечение их образов в  $f(M)$  даёт самопересечение самого  $f(M)$ );
- (2) они имеют одну общую вершину (значит, образ этой общей вершины лежит в пересечении их образов в  $f(M)$ , но это ещё не означает, что у  $f(M)$  есть самопересечение);
- (3) они имеют две общие вершины (без вычислений ясно, что эта пара «грань–ребро» не порождает самопересечений у  $f(M)$ ).